

SyropBook

10 marca 2010

Spis treści

1	Projekt	2
1.1	Zarządzanie projektem	2
1.2	Przydzielanie projektu do stref	2
2	W projekcie	2
2.1	Dostępne funkcje	2
2.2	Zestawienie	3
3	Publikacje	4
3.1	Dostępne funkcje	4
3.2	Zarządzanie publikacjami	4
4	Generator	5
4.1	Projekty generatora	5
4.2	Przygotowanie plików źródłowych	5
5	Linki	7
5.1	Grupy linków	7
5.2	Zarządzanie linkami	7
6	Strefy	9
6.1	Rodzaje i dostępność stref	9
6.2	Podział tematyczny stref	9
6.3	Zarządzanie strefami	9
7	Serwisy internetowe we własnych domenach	10
7.1	Instalacja	10
7.2	Zarządzanie	11
7.3	Dostosowanie serwisu	11
	7.3.1 Ustawienia	11
	7.3.2 szablony	11
8	SyMes	13

1 Projekt

Wszystkie publikacje wraz z linkami grupowane są w tzw. *projekty*. Linki przydzielane do publikacji będą działać tylko w obrębie projektu do jakiego zostały przypisane. Możesz założyć dowolną ilość *projektów*, możesz je usuwać lub zmienić ustawienia. Usunięcie spowoduje usunięcie **wszystkich** artykułów i linków w danym *projekcie*.

Aby rozpocząć pracę z projektem należy kliknąć w jego nazwę.

1.1 Zarządzanie projektem

Nazwa i Opis są tylko dla Twojej wygody i informacji. Nie będą nigdzie publicznie dostępne. Zalecane jest sformułowanie opisu w postaci planu, celów i metod jakimi posługujemy się przy danym projekcie, ułatwi to później analizę wyników i pozwoli na ewentualne korekty.

Tagi Wpisz co najmniej 3 (max. 150 znaków) słowa lub frazy kluczowe oddzielone przecinkami. Zdefiniowane na tym etapie *tagi* będą ustawiane jako domyślne dla artykułów w projekcie, o ile nie zdefiniujesz dla nich innych podczas ich tworzenia.

Język Wszystkie publikacje z danego projektu trafią do zgodnych językowo serwisów (określenie projektu jako angielski będzie równoznaczne z tym, że publikacje z tego projektu trafią tylko do serwisów angielskojęzycznych).

Uwaga: Raz zdefiniowany *język* nie może być edytowany.

Linki do publikacji określamy tu ilość linków jakimi chcemy wesprzeć pojedynczy artykuł. Linki te są automatycznie umieszczane w specjalnych serwisach pomocniczych. Należy pamiętać o nie przekroczeniu limitu, jego wysokość jest zależna od ilości dodanych przez użytkownika serwisów pomocniczych i mnożona przez wartość stałego mnożnika lub ilości wykupionych linków.

1.2 Przydzielanie projektu do stref

Po utworzeniu nowego projektu należy ustalić w jakich strefach mają się pojawiać artykuły w nim opracowane. Strefy, są to grupy tematycznie powiązanych serwisów internetowych. Do wyboru mamy dostępne dla każdego *strefy publiczne*, *strefy prywatne* – własne i *strefy zewnętrzne* czyli prywatne strefy innych użytkowników ale udostępnione nam za ich zgodą.

Projekt można podpiąć pod dowolne *strefy prywatne* lecz tylko pod **jedną strefę publiczną**

2 W projekcie

2.1 Dostępne funkcje

Publikacje Wejdz, by pisać i edytować swoje *artykuły*.

Generator Umożliwia tworzenie unikalnych publikacji na podstawie odpowiednio przygotowanego pliku xml.

Linki Każda publikacja posiada 3 miejsca na Twoje linki. Miejsca te są *grupami linków*. Należy je stworzyć i nazwać, aby móc przypisywać linki w odpowiednie miejsca publikacji. Do każdej *Grupy* można przypisać dowolną ilość linków. Publikacja wyświetli po jednym linku z każdej *grupy*.

2.2 Zestawienie

- Publikacje
 - ilość stworzonych przez Ciebie publikacji.
 - ilość Twoich publikacji wyeksportowanych do *serwisów prezentacyjnych*.
- Linki
 - Ilość zdefiniowanych *linków* w obrębie danego *projektu*
 - Ilość linków wyświetlających się już w serwisach przy Twoich publikacjach

3 Publikacje

Po wejściu w projekt pierwszym elementem jest lista Twoich *publikacji*. Jeżeli dana publikacja została już przydzielona do serwisu pojawia się przy niej niebieska ikonka z adresem. Publikację możesz edytować lub usunąć. Usunięcie spowoduje oprócz skasowania artykułu, usunięcie powiązanych z nim linków które zostały do niego przypisane, (nie są usuwane definicje linków, które są tworzone osobno lecz tylko ich powiązania z usuwanym artykułem)

3.1 Dostępne funkcje

Nowa publikacja Pisanie nowej *publikacji*

Generator Specjalne narzędzie pomagające tworzyć “wariacje” na bazie artykułów.

3.2 Zarządzanie publikacjami

Tytuł Należy zwrócić szczególną uwagę na poprawność *tytułu*, będzie on bowiem zawarty w adresie url publikacji.

Treść Tu wpisz lub wklej zawartość publikacji.

Uwaga: Zgodnie z prawem bierzesz na siebie odpowiedzialność za ewentualne naruszenie praw autorskich i wszelkich dóbr osób trzecich.

Dozwolone znaczniki w formacie *BBCode*:

[b]	[/b]	# <i>pogrubienie</i>
[i]	[/i]	# <i>pochylenie</i>
[p]	[/p]	# <i>paragraf</i>
[img]	[/img]	# <i>grafika</i>

Inne znaczniki zostaną automatycznie usunięte.

Tagi Wpisz słowa lub frazy oddzielone przecinkami lub pozostaw puste aby system wstawił automatycznie w to miejsce *tagi* zdefiniowane na etapie tworzenia projektu.

Po zapisaniu, *tytuł publikacji* pokaże się na *liście publikacji*. Nie będzie przy nim jednak znaczku z adresem url, ponieważ *publikacja* nie została jeszcze przypisana do odpowiedniego adresu w internecie.

Usunięcie publikacji skutkuje również usunięciem powiązań z linkami jakie do niej były przydzielone, co za tym idzie ilość wyświetlania tych linków będzie mniejsza.

4 Generator

Generator jest narzędziem, za pomocą którego bazując na odpowiednio przygotowanym materiale, można błyskawicznie tworzyć ogromne ilości zróżnicowanych artykułów o bardzo czytelnej formie.

4.1 Projekty generatora

Materiały źródłowe zostały pogrupowane w tzw. *projekty generatora*. Mechanizm ten został zaprojektowany po to, aby można było wielokrotnie korzystać ze starannie przygotowanych plików źródłowych. Dzięki temu można generować wiele **różnorodnych**, nie powtarzających się artykułów. Z *Generatora* należy korzystać bardzo ostrożnie, aby nie spowodować “produkcji” wielu powtarzających się bezsensownych treści, które zostaną bardzo źle odebrane przez odbiorców docelowych jak i systemy indeksujące.

4.2 Przygotowanie plików źródłowych

Domyślnie wyświetlony zostaje edytor XML z przykładową strukturą pliku. W skrócie, praca z generatorem polega na przygotowaniu tekstu z wieloma wersjami poszczególnych zdań napisanych w taki sposób, aby użycie różnych wersji każdego zdania dawało po złożeniu w całość, gotowy tekst, zrozumiały dla czytającego. Możliwe jest też stosowanie wielu synonimów dla poszczególnych fraz w zdaniu.

Składnia opiera się na języku XML, gdzie wykorzystujemy następujące elementy:

«**title**» tu należy wpisać *tytuły publikacji*. Co najmniej dwa, im więcej tym lepiej. Można używać synonimów.

```
<title>
    {Generator|Mikser|Synonimator} tworzy {unikalne|rozne} {publikacje|artykuly}
</title>
```

Jak łatwo policzyć, *generator* z przykładu powyżej stworzy 18 różnych tytułów.

«**row**» pomiędzy te znaczniki należy wstawić jak najwięcej różnych wersji zdania. Wymagany minimum są dwie wersje.

«**ver**» wewnątrz tych elementów wstawiamy różne wersje zdań.

```
<ver>
    Piszac artykuly staram sie, by byly one unikalne.
</ver>
<ver>
    Do systemu SyropLive staram sie pisac tylko unikalne artykuly.
</ver>
...
```

Można oczywiście stosować synonimy:

```
<ver>
  {Piszac|Gdy pisze artykuly|teksty|publikacje} do
  syroplive.com {zawsze|z reguly} staram sie, by byly one
  {unikalne|rozne|inne}.
</ver>
<ver>
  Do systemu syroplive.com {staram sie|usiluje}
  {pisac|tworzyc} {tylko|jedynie} {unikalne|niepowtarzalne}
  {artykuly|teksty|publikacje}.
</ver>
```

Generator wybierze jedną z wersji zdania i zastosuje synonimy. Przykład zdania po generacji:

„ *Gdy piszę artykuły do syroplive.com z reguły staram się, by były one unikalne.* ”

Ilość wersji i stosowanie synonimów ogranicza tylko Twoja fantazja.

W polu **max ilość** podajemy liczbę publikacji jaka ma zostać utworzona przez *generator* w jednym cyklu pracy.

Po zapisaniu, *tytuł projektu* pojawi się na *Liście Projektów Generatora*. Pojawi się też ikonka w polu „*generuj*”. Kliknięcie w nią spowoduje rozpoczęcie procesu generowania publikacji. Może to chwilę potrwać i jeżeli nie pojawią się informacje o błędach w pliku źródłowym **nie należy tego procesu przerywać**, gdyż otrzymane szczątkowe artykuły, które zostaną od razu zapisane i problematycznym będzie ich usunięcie lub poprawienie.

UWAGA: Zgodnie z prawem bierzesz na siebie odpowiedzialność za ewentualne naruszenie praw autorskich i wszelkich dóbr osób trzecich.

Po zakończeniu generowania nowe artykuły są dostępne w zakładce *publikacje*, gdzie możemy poddać je dalszym operacjom. Do każdego artykułu zostały przypisane domyślne *tagi* definiowane na poziomie *projektu głównego*.

Usunięcie projektu nie powoduje usunięcia powstałych za jego pomocą artykułów.

5 Linki

Tworzenie i zarządzanie linkami odbywa się w oddzieleniu od artykułów, w których występują, dzięki temu możliwe jest zarządzanie nimi w praktycznie dowolny sposób bez potrzeby edycji setek artykułów.

5.1 Grupy linków

Należy stworzyć i nazwać trzy *grupy linków*. Do nich będą przypisane konfigurowane *linki*. Ich ograniczenie do trzech, wynika z algorytmu ich przydzielania do artykułów. Artykuł otrzymuje maksymalnie trzy linki, po jednym z każdej grupy.

Skonfigurowane *linki* wyświetlane są z następującymi informacjami:

Aktualnie; Ilość publikacji wyświetlających dany *link* (ilość aktywnie wyświetlających się *linków*).

Dziennie; Ilość określająca przyrost dzienny przydziału *linku* do artykułów.

Udział; Wartość określająca procent *publikacji*, w których ma pojawić się *link*. Udział liczony jest w obrębie danego projektu.

URL; Adres docelowy *linku*.

Linki Można dodawać, usuwać i edytować.

5.2 Zarządzanie linkami

url Adres docelowy *linka* z http://

Title; anchor¹ *linka*. Nie wolno używać słów powszechnie uznanych za obraźliwe, niekulturalne. Anchor nie może wprowadzać w błąd użytkowników internetu. Musi być ściśle powiązany z zawartością linkowanej strony.

Tekst opisowy; dowolna ilość tekstu. Oczywiście im więcej tym lepiej. Tekst musi należycie nawiązywać do tematyki linkowanej strony.

Przypisz do fraz w tekście; bardzo istotny element. Należy wpisać tu słowa lub frazy rozdzielone przecinkami, do których w publikacjach będzie przypisany *link* (jako przypis - footnote)².

Wielkość liter jest brana pod uwagę dlatego należy dokładnie sprawdzić wpisane frazy. Jeżeli pozostawisz te pole nie wypełnione, system wyświetli Twoje *linki*, ale bez odnośnika w tekście.

Procent; określ w procentach ilość publikacji, w których ma się wyświetlić *link*.

Do każdej grupy możesz dołączyć dowolną ilość *linków*. Suma procent dla wszystkich *linków* w jednej grupie nie może przekroczyć 100%. System co prawda pozwoli na to, ale wyświetlać będzie ostrzeżenie i automatycznie będzie dopasowywał ilość % tak by suma była równa 100%.

Warto też zwrócić uwagę, aby wartość ta nie była mniejsza niż 100%. W tej sytuacji część publikacji nie będzie wyświetlała *linków*.

Limit dzienny; ilość *linków*, jaką system ma dziennie przydzielić do publikacji (aktywować).

¹słowo, które będzie linkiem

²to jest właśnie przykład przypisu

Uwaga: Nie wolno dodawać linków do: stron bez treści, nieskończonych. Stron propagujących przemoc i nienawiść, zawierających treści faszystowskie i rasistowskie. Stron publikujących treści, fotografie i filmy o tematyce pornograficznej. Stron zawierających złośliwe oprogramowanie stron nie zgodnych z prawem stron z nielogiczną, niezrozumiałą treścią. Stron z wielokrotnie powielaną i/lub kopiowaną treścią auto—katalogów, auto—blogów, kopi katalogów DMOZ, kopii Wikipedii farm linków wyników wyszukiwania

W linkach można dokonywać dowolnych zmian łącznie ze zmianą adresu url. Usunięcie linka skutkuje usunięciem go z **każdej** publikacji, która go wyświetlała.

6 Strefy

6.1 Rodzaje i dostępność stref

Strefa jest to element, w którym zawierają się powiązane tematycznie serwisy internetowe. Rozróżniamy trzy rodzaje stref: *publiczne*, *pomocnicze* i prywatne.

publiczne; są strefami w których znajdują się serwisy dostępne dla wszystkich, czyli, każdy może w nich umieszczać swoje artykuły.

pomocnicze; zawierają serwisy, w których umieszczone są skróty artykułów z linkiem do źródła.

prywatne; gdzie znajdują się serwisy do użytku tylko przez ich właścicieli lub inne osoby lecz za ich akceptacją.

Dodając własne domeny do stref publicznych, otrzymuje się bezpłatnie zwiększenie limitów ilości artykułów.

Spore możliwości daje wykorzystanie stref prywatnych, ponieważ można dzięki temu utrzymywać duże ilości serwisów tylko na własne potrzeby i prowadzić je zgodnie z własną polityką.

Aby jeszcze uatrakcyjnić ten mechanizm, możliwe jest udostępnianie dla wybranych użytkowników swoich prywatnych stref jak i również korzystanie z serwisów w innych prywatnych—udostępnionych strefach. Dostęp do nich możliwy jest **tylko** za zgodą właściciela.

Zastosowanie jest ogromne, można tworzyć grupy obracające się w pokrewnej tematyce i łączyć w ten sposób swoje prywatne strefy.

6.2 Podział tematyczny stref

STREFA I turystyka, wypoczynek, rekreacja, sport, rozrywka, zdrowie, uroda, hobby, medycyna, moda

STREFA II biznes, ekonomia, reklama, marketing, prawo, bankowość, praca, podatki, ekologia budownictwo, nieruchomości, komunikacja, motoryzacja,

STREFA III nauka, edukacja, kultura, sztuka, literatura, film, religie, filozofia, psychologia, fotografia, muzyka

STREFA IV AGD, RTV, IT, telefonia, telekomunikacja, komputery, internet, gry oferty, prezentacje firm i produktów oraz usług, przemysł

STREFA V wszystko o dzieciach i dla dzieci

STREFA VI erotyka, hazard

6.3 Zarządzanie strefami

Przy dodawaniu lub edycji *strefy* oprócz nazwy podajemy porządnny opis zawierający informację jaki profil powinny posiadać materiały w niej zawarte lub określić tu warunki udostępniania, jeżeli strefa ma być udostępniona.

Do wyboru mamy możliwość ustawienia strefy jako **udostępnioną** lub **udostępnioną lecz ukrytą** w spisie stref widocznych dla innych użytkowników.

UWAGA: Należy pamiętać, że wszelkie późniejsze zmiany w tych ustawieniach wpływają na powiązane z tym dane.

Na przykład zmiana strefy na niedostępnią **usunie** w zawierających się w niej serwisach **wszystkie** artykuły osób z nich korzystających, pozostaną tylko artykuły właściciela.

Należy **pamiętać**, że usunięcie całej strefy skutkuje całkowitym usunięciem wszystkich danych w niej zawartych ! czyli zaprzestanie publikacji artykułów i usunięcie wszystkich serwisów z bazy.

O operacjach tych zostanie wysłane powiadomienie do każdego z „poszkodowanych“

7 Serwisy internetowe we własnych domenach

Serwisy internetowe we własnej domenie są elementami kluczowymi całej platformy, są to miejsca, w których umieszczane są i prezentowane w internecie artykuły wszystkich użytkowników.

Ideą jest umożliwienie dołączania własnych domen utrzymywanych na różnych serwerach w sieci, na których za pomocą specjalnie do tego zaprojektowanych narzędzi poprzez specjalny element API następuje połączenie z platformą SyropLive i zdalne wczytanie danych.

Każdy serwis można wizualnie dostosować do własnych potrzeb. Nie zezwala się na ingerencję w elementy odpowiedzialne za wyświetlanie danych przekazanych przez system.

7.1 Instalacja

Dodając domenę do systemu należy umieścić na zdalnym serwerze pliki odpowiedzialne za połączenie domeny z platformą.

1. Przekopiuj wszystkie pliki do katalogu domeny/subdomeny
2. Katalogowi cache nadaj prawa do zapisu dla skryptów php.
3. Przejdź do panelu: <http://pl.syroplive.com/webservice/>
4. Wybierz strefę, do której chcesz przyłączyć hosta (kliknij w zielony puzel, następnie “Nowy WebSerwis“)
5. Pole ”Url” - wpisz adres domeny/subdomeny łącznie z <http://>
6. Pole ”Title” - podaj tytuł serwisu
7. Pole ”Tekst na stronę główną” - krótki (1-2 zdania) opis serwisu - nieobowiązkowy
8. Określ nazwy poszczególnych członów w adresie url Twojego hosta (tych danych nie będziesz mógł edytować)

jest to bardzo istotna funkcja! dzięki niej serwisy robią się jeszcze bardziej unikalne.

pole ”publikacja” (domyślnie wpisane jest ”pub”) - wpisz własne słowo (np. publikacja, art, tresc, dobra-publicacja) lub pozostaw url: twojserwis/słowo-które-wpiszesz/nr-publicacji/tytuł-publicacji

pole ”lista publikacji” (domyślnie wpisane jest ”pubs”) - czynność jw url: twojserwis/słowo-które-wpiszesz/nazwa-tagu

pole ”lista tagów” (domyślnie - ”tags”) - czynność jw url: twojserwis/słowo-które-wpiszesz

pole ”kanał rss” (domyślnie - ”rss”) - czynność jw url: twojserwis/słowo-które-wpiszesz

Słowa nie mogą zawierać polskich znaków ani spacji.

9. Zapisz i sprawdź, czy serwis wyświetla się poprawnie.

7.2 Zarządzanie

UWAGA: raz ustalona polityka adresów nie może zostać później zmieniana ze względu na możliwość linkowania przez użytkowników do własnych artykułów umieszczonych w danym serwisie.

Należy również pamiętać, że usunięcie serwisu skutkuje usunięciem powiązań z podpiętymi do niego artykułami, w wyniku czego artykuły te przy najbliższej aktualizacji zostaną przydzielone do innego serwisu.

Dostępność serwisów online jak i ich obecność w indeksie wyszukiwarek, będzie okresowo sprawdzana, w przypadku dłuższej ich nieobecności w tych mediach lub otrzymaniem tzw. „bana“ w wyszukiwarkach możliwe jest po uprzednim kontakcie z właścicielem usunięcie ich z platformy wraz z wszelkimi sankcjami określonymi w [regulaminie](#)

7.3 Dostosowanie serwisu

Skrypty obsługujące serwisy pracujące na zdalnych hostach zostały zaprojektowane z myślą o maksymalnej możliwości dostosowania ich do własnych potrzeb. Oparte zostały o autorski system szablonów, w którym w prosty sposób można zaprojektować własny wygląd serwisu.

7.3.1 Ustawienia

Wszystkie stałe ustawienia dla serwisu i danych przekazywanych przez Syrop API dostępne są w pliku settings.php. Ustawić tam można:

1. nazwy „class” elementów div dla danych przesyłanych z systemu z podziałem na każdą podstronę.
2. ilości wyświetlanych elementów w przypadku ich „listowania“ na stronie.

Przekierowanie na adres z/bez www W pliku .htaccess staw kod

z bez „www” na z „www”:

```
RewriteCond RewriteRule (.*) http://www.adres-strony/1[R = 301, L]
```

lub

z „www” na bez „www”:

```
RewriteCond RewriteRule (.*) http://adres-strony/1[R = 301, L]
```

7.3.2 szablony

Szablony dostępne są w katalogu templates. Są to zwykle pliki html, w których *bloki* danych z systemu są wczytywane w formie `{-BLOK-}` np `{-ITEM-}`, zapis ten wyświetli nam artykuł. Bloki danych możemy w dowolny sposób otaczać i ustawiać za pomocą arkusza stylów CSS.

Pamiętaj o tym, że każdy serwis można dodatkowo modyfikować, począwszy od zmiany separatorów w title aż do definiowania własnych stylów. Im więcej włożysz w to serca tym serwis będzie bardziej unikalny.

UWAGA: Jeżeli przed zapisem serwisu wpisałeś w przeglądarkę adres dodawanego serwisu wyświetli się w nim informacja o braku konfiguracji i zostanie zapisana informacja w

katalogu cache. Aby (po dodaniu serwisu w panelu) sprawdzić poprawność instalacji należy wykasować zawartość katalogu cache - `twojserwis/clear_cache`

Szablony można dostosowywać do własnych potrzeb, zachowując jednak kilka zasad:

1. nie można ingerować w podstrony z publikacjami (wyjątkiem jest zaimplementowanie systemu reklamowego typu AdNet czy AS)
2. wszystkie treści wysyłane przez silnik SyropLive muszą się wyświetlać.
3. nieprzekraczalna ilość własnych linków wychodzących: strona główna - 5, podstrony z tagami - 3, podstrony z publikacjami - 0

UWAGA: zabrania się umieszczania w serwisach tzw. *systemów linkujących*, szczegóły ograniczeń dostępne są w [regulaminie](#).

8 SyMes

SyMes jest mechanizmem wymiany wiadomości między użytkownikami i otrzymywaniem komunikatów systemowych. Można w nim przeglądać i wysłać wiadomości do innych osób w systemie jak i również do administratorów systemu.

Aby wysłać wiadomość należy znać nazwę użytkownika. Informację otrzymywane od “Syropa” są komunikatami systemowymi lub informacjami przesyłanymi przez administratorów lub programistów systemu.

Uwaga: Jeżeli znalazłeś gdzieś błąd lub masz jakieś uwagi wyślij *symes-a* do użytkownika Syrop.

Nie ma możliwości usuwania wiadomości, po jakimś czasie najstarsze z nich zostaną zarchiwizowane.